

1

infoCeDIG

bollettino di informazioni e di cultura del gioco

in questo numero:

DOMINO PROPRIETARI I giochi nella nostra collezione



Stefano A. Vizzola

Dapprima vi fu il domino tradizionale, formato da 28 tessere rettangolari sulle quali erano incisi i punti da 0 a 6. Poi, quali varianti, si aumentarono il numero di tessere, si crearono nuove forme, si sostituirono ai comuni "pallini" numeri e simboli e si crearono innumerevoli versioni didattiche e per bambini. Anche le regole – grazie ai molti autori rimasti sconosciuti e ai pochi noti – aumentarono, creando, di fatto, illimitate possibilità di gioco. Il passo successivo, oggetto di questo primo numero "visuale" di infoCeDIG, è il domino "proprietario". Si tratta di quei giochi che, per materiali e regole, appartengono legalmente a un autore o a un editore, e sono protetti da copyright.

Ecco quindi apparire altre forme, talvolta decisamente più sofisticate e forse un po' cervellotiche, nuovi meccanismi, nuove regole.

Ciò che segue mostra il materiale posseduto dal CeDIG, e rappresenta la quasi totalità^a dei giochi prodotti e immessi sul mercato (occidentale), anche se giochi pur notevoli, come il bellissimo "Domino Bead Game" di S. Sackson, restano purtroppo esclusi perchè, semplicemente, non sono stati "inscatolati"^b. Giochi per molti gusti, sull'onda di ciò che – da più tempo – si fa' con paralleli giochi di carte, anch'essi "proprietari". UNO™ è senz'altro, almeno alle nostre latitudini, il gioco più noto. E ora cominciamo!

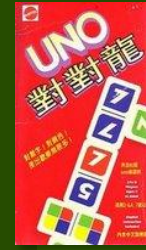
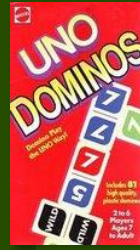
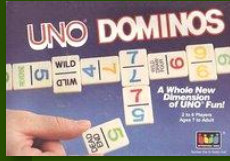
a. Purché le caratteristiche tipiche del domino tradizionale siano mantenute.

b. Snaturato, nella percezione comune in quanto domino, è poi stato commercializzato col nome di WU HSING.

UNO DOMINOS

[M. Robbins] 1987
81 tessere

INTERNATIONAL GAMES [1987] >
MATTEL [1994] >>
MATTEL [1995] >>>



DINGOMINO

2001
60 tessere

GIGAMIC >



COMBAT! dominoes

2005
28 tessere

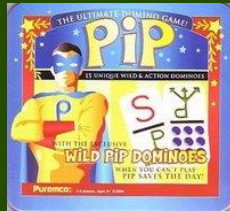
HAYWIRE >



PIP

M. Poor 1991
70 tessere

PUREMCO >



SPINNER

E. & G.F. Graham 1983
66 tessere

PUREMCO >



SPOILER

D.W. Crump 1994
48 tessere

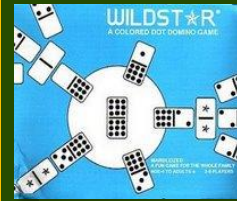
PLASTECH >



WILDSTAR

1995
60 tessere

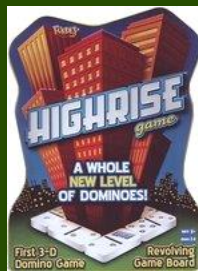
PLASTECH >



HIGHRISE game

2005
36+12 tessere

FUNDEX >



WILDFIRE game

2005
65 tessere

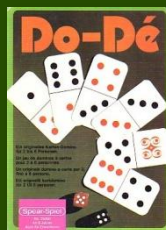
FUNDEX >



DO-DÉ

[?]
78 carte

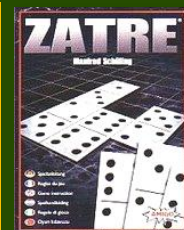
SPEAR >



ZATRE

M. Schüling 2006
50 carte

AMIGO >



RNDOMINO

P. Denoval 2007
28 tessere

BLUE ORANGE >



FUNDOMINO

P. Denoval 2008
32 tessere

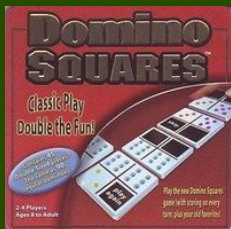
BLUE ORANGE >



DOMINO SQUARES

2004
45 tessere

WINNING MOVES >



QUAD-OMINOS

1978
125 tessere

PRESSMAN >



CONTACT

ca. 1939
36 tessere

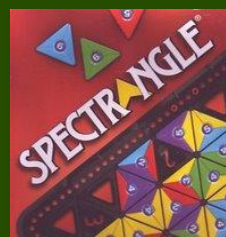
WADDINGTON'S >



SPECTRANGLE

A.J.Fraser-Dackers e al. 1992
36 tessere

JUMBO >



TRIOMINOS

A. Cowan [?] 1965
56 tessere

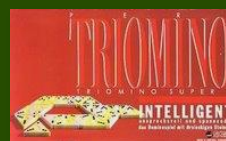
GOLIATH >



TRIOMINO

A. Cowan [?] 1965
56 tessere

PERI >



TRIMINO

H. Haber ca. 1965
45 tessere

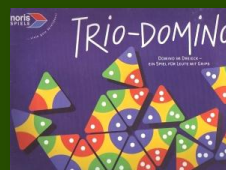
SCHMIDT >



TRIO-DOMINO

[?]
54 tessere

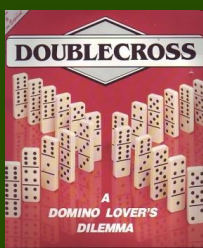
NORIS >



DOUBLECROSS

1990
48 tessere

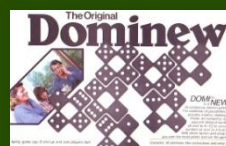
GLOBAL GAMES >



DOMINEW

1986
40 tessere

SHARON INTERNATIONAL >

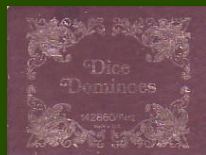


DICE DOMINOES

ca. 1980

12 cubi

[DICE DOMINOES >](#)

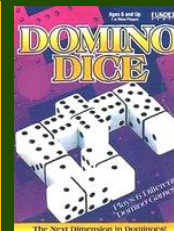


DOMINO DICE

G.J. Donner & M.S. Steer 2000

7 parallelepipedi

[FUNDEX >](#)

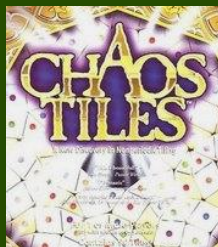


CHAOS TILES

E. Pegg jr. 1999

90 tessere

[MATHPUZZLE.COM >](#)



NOTE

UNO DOMINOS. Il nome dell'autore [tra parentesi] sta ad indicare, piuttosto, che egli è l'autore dell'omonimo gioco di carte, dal quale questo deriva. Dell'edizione Mattel (illustrazione centrale) abbiamo 2 varianti, leggermente diverse nella composizione.

DINGOMINO, FUNDOMINO e, in misura minore, **PIP, SPOILER** e **DOMINO SQUARES**, si ispirano a UNO DOMINOS.

COMBAT! DOMINOES utilizza tessere-azione in maniera diversa rispetto ai precedenti.

SPINNER e **WILDSTAR** sono giochi tradizionali ma con l'aggiunta di tessere-jolly.

HIGHRISE GAME è un gioco a sviluppo verticale, mentre **WILDFIRE GAME** utilizza un elemento elettronico.

ZATRE deriva dall'omonimo gioco di tavoliere, ma la versione qui proposta utilizza un domino tradizionale, composta a partire da un doppio-set (lo stesso vale anche per **DOMINO BEAD GAME**, citato nell'introduzione).

RONDOMINO, commercializzato anche col nome di **BENDOMINO**, è un comune domino tradizionale se non per la forma, che si deve all'autore (così anche per **FUNDOMINO**).

CONTACK. L'anno dell'edizione posseduta è il 1966.

SPECTRANGLE utilizza anche un tavoliere per la posa; l'edizione posseduta è del 2005.

TRIOMINOS e **TRIOMINO** sono lo stesso gioco ma con differenze grafiche; l'edizione indicata e la data si rifanno alla prima edizione, forse Pressman (Goliath indica, sulla confezione, che il gioco è prodotto su licenza di questo editore). Ambedue le edizioni possedute sono senza data.

TRIMINO, CHAOS TILES e **DICE DOMINOES** sono piuttosto dei giochi di logica, così come **TRIOKER**, che al momento manca alla collezione.

DOMINO DICE è stato commercializzato anche con il nome **7 YAMINOS**, in una composizione leggermente diversa.

TRIO-DOMINO e **DO-DÉ** non danno riferimenti circa data e autore.

DOMINEW si caratterizza per aver inserite, nelle tessere a forma di croce, delle aree vuote.

Possediamo anche un altro gioco triangolare, senza scatola, senza istruzioni e **SENZA NOME**:



Potrebbe essere una versione del "**NATIONAL-SPIEL**" menzionato da Glonnegger nel suo "*Das Spiele-Buch*". Riporta la sigla di brevetto francese S.G.D.G. (sans garantie du gouvernement). Chi avesse informazioni su questo gioco, o notizia di altri mancanti, è invitato a volercelo segnalare. Grazie!

infoCeDIG

www.cedig.org