5

infoCeDIG

bollettino di informazioni e di cultura del gioco

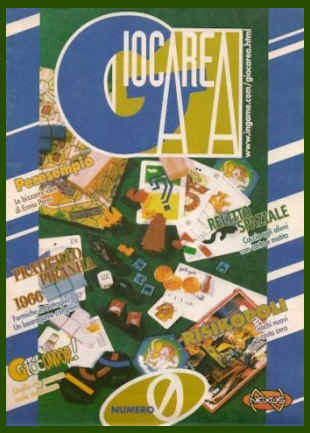
in questo numero:

GIOCAREA

Tutti i numeri pubblicati

Stefano A. Vizzola

GiocAreA arricchì, anche se per un breve periodo, il panorama editoriale italiano delle riviste esclusivamente dedicate al gioco. Pubblicato dalla Nexus di Viareggio, questo periodico fu attivo per il solo 1998, anche se, declassato a inserto in un'altra rivista del medesimo editore (Kaos, ribattezzata PowerKaos per l'occasione), riuscì a sopravvivere, ancora in forma stampata, dal 1999 (numero 63) al 2002 (numero 75). Una terza vita l'ebbe con la versione online, e in questo formato uscì con 25 numeri, da aprile 2003 a aprile 2007, stavolta ospitata sulle pagine web dell'editore daVinci (pagine tutt'ora [2009] visibili a partire dal sito http://www.davincigames.com/giocarea). In questo numero di infoCeDIG è presentata l'intera collezione (ne basta una sola pagina!) di tutti i numeri autonomi pubblicati, con un'ampia selezione degli articoli apparsi. Ebbe persino un numero 0 (i cui articoli apparvero poi nel numero 1): la copertina la vedete qui a fianco.



E ora riscopriamoli insieme!

pubblicazione a cura del
Centro di Documentazione e Informazione sul Gioco, Lugano

Numero 1
Febbraio 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
Carta canta (A. Angiolino/D. Di Giorgio) | Il cantico della Briscola bugiarda (S. D'Andrea) | I Sette samurai (V. Laurenzi) | Hockey tappo (D. Barletta) | Fuori l'Undici! (D. Di Giorgio) | Hnefatafl ovvero Scacchi Vichinghi (F. De Marco) | I testoni di GiocAreA: Othello (B. Menozzi) | Il giocone: Assedio alla rocca (A. Angiolino).

Numero 2
Marzo 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
Il gioco della Senet (M. Fittà) | Il Carrom (B. Sidoti) | L'Atlantic colpisce ancora (A. Angiolino) | Vagabondo (D. Di Giorgio) | Advanced Squad Leader (G. Callari) | Corsa mortale (R. Di Meglio) | I testoni di GiocAreA: Fuoco incrociato [Prima parte] (P. Parrucci/A. Gatti) | Il gioco: Intrigo alla corte del Faraone (L. Ferrini).

Numero 3
Aprile 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
I giochi del domani? (A. Gatti) | Pizza's Day (V. Laurenzi) | Niente da dichiarare! ...siamo solo contrabbandieri! (D. Di Giorgio) | Il gioco del serpente (M. Fittà) | Le origini italiane di Cluedo (G. Canavese) Milligan spite and malice (D. De Toffoli) | I testoni di GiocAreA: Fuoco incrociato [Seconda parte] (P. Parrucci/A. Gatti) | Il giocone: Racket (A. Gatti/P. Parrucci).

Numero 4
Giugno 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
Dove trionfa il Super Tele (D. Di Giorgio) | Memorie di un giocatore di Subbuteo (D. Alegi) | C'era una volta... (G. Canavese) | Mundialito. Il gioco del calcio (D. Di Giorgio) | Pizza's Day "Il ritorno" (V. Laurenzi) | Axis & Allies. Leaders! (D. Corallo) | Monopoli. La vera storia (D. Glimne) | Calciotappo (A. Angiolino/D. Di Giorgio) | I testoni di GiocAreA: Fuoco incrociato [Terza parte] (P. Parrucci/A. Gatti) | Il giocone: Palla al centro! (A. Gatti/P. Parrucci/D. Di Giorgio).

Numero 5
Luglio/Agosto 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
I giochi e la politica (M. Casa) | Mani pulite (M. Mancini/M. Teragnoli) | Up Front! Come e perché (P. Cremona) | La tavola reale di Ur (M. Fittà) | Focus (D. Di Giorgio) | Le divisioni corazzate di Jan Huss (V. Laurenzi) | Cercando un altro Egitto (F. De Marco) | Il tennis pulce (A. Bartoli) | I testoni di GiocAreA: Backgammon. Le regole di base [Prima parte] (D. De Toffoli) | Il giocone: Viva il re! (S. Luperto).

Numero 6
Settembre 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
In principio era il Trivial (S. Luperto/A.J. Voicu) | Mindtrap (E. Peres) | Blablabla, il gioco delle parole impazzite (V. Celi/S. Luperto) | Caccia al reperto (G. Canavese) | Collezionare la storia (A. Angiolino/A. Gatti/P. Parrucci/M. Roveri) | Picchieri, all'attacco! (N. Zotti) | I testoni di GiocAreA: Il Backgammon. Le regole di base [Seconda parte] (D. De Toffoli) | Il giocone: Ribalto! (L. Ferrini).

Numero 7
Ottobre 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
Il gioco è fatto (M. Donadoni) | Serenissima (S. Valzania) | L'epopea della Alma Giochi (G. Canavese) | Giochiamo alle signore? (F. Bonini) | Arruolatevi nella Legione straniera (N. Zotti) | Eh, la Peppa! (L. Trenti) | Il trono giocato a dadi (C. Di Grado) | Il Kiriki (B. Sidoti) | I testoni di GiocAreA: Il Go. La storia, le regole e tutto il resto (a cura della Federazione Italiana Go) | Il giocone: La battaglia sul lago ghiacciato: Lago Peipus 1242 (M. Castellani).

Numero 8
Novembre 1998

ARTICOLI PRINCIPALI [SELEZIONE]:
I giochi con le nuvole parlanti (G. Canavese) | Giochi in rivista (A. Angiolino) | Chinkway! (D. Carver) | Mazzo (L. Ferrini) | L'importante è vincere (D. De Toffoli) | La disfida di Barletta (E. e V. Laurenzi) | Ma diamo i numeri?! (A. Selleri) | Mountain tappo? (D. Barletta) | La faccia oscura della Sfinge (E. Bellini) | Forza 4 e le sue varianti (A.J. Voicu/P. Fasce) | I testoni di GiocAreA: Come si gioca a Scacchi Cinesi (a cura della Federazione Italiana Xiangqi) | Il giocone: Capitan Italia. La sfida (M. Moscetti).